



SIRADAKİ OYUN NE?

Özlem Kalkan
SabancıDx Satış ve Pazarlama
Genel Müdür Yardımcısı

SQUID GAME: DİZİ Mİ, OYUN MU, HAYAT MI?

1 haftada izlenme sayısı:

142 milyon

Oyunlarla çevrili bir evrende

456 oyuncu

Tüm dünyada yaşanan

“viral” bir akım



PEKİ YA X NEREDE?



“Bilinmeyenleri” ifade eder



Çarpan etkisini hedefler



Daha hızlı, daha başarılı,
daha sürdürülebilir kurumların
pusulasıdır



OYUN DEYİP GEÇMEYİN

Bizim için “**yeni**” olan
çocuklarımıza için “**ne olmuş yani**”

Oyunlar, inovasyonun **test sahası**

İlham kaynağı bilimkurgu,
güç kaynağı teknoloji

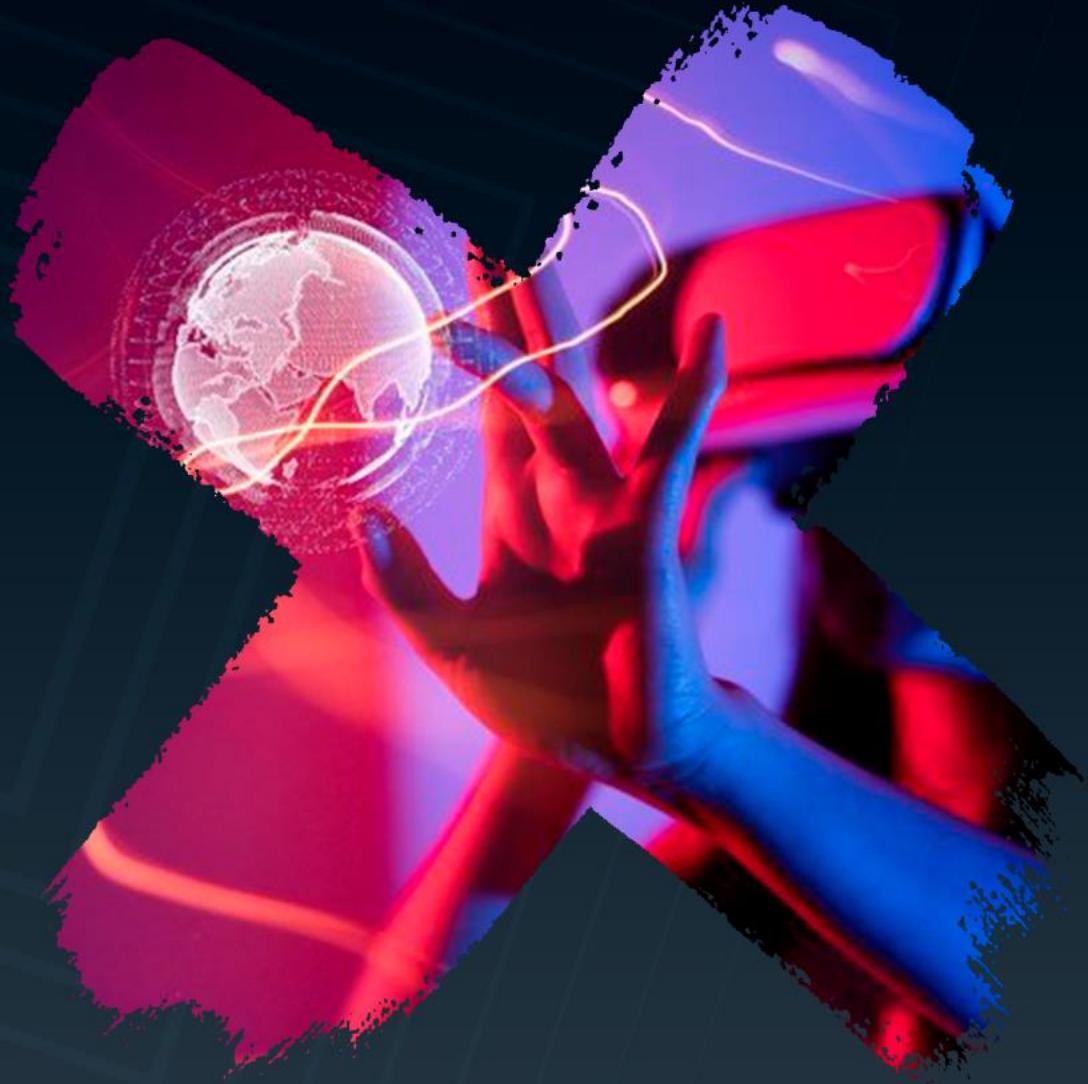


GERÇEKLİĞİN YENİ EVRENİ “METAVERSE”

Çocuklarımız belki de çoktandır
başka bir evrende

Metaverse sanal ve gerçek
evrenleri dijital köprülerle birbirine
bağlıyor

Facebook “**Metaverse**” altında
yeniden yapılanıyor



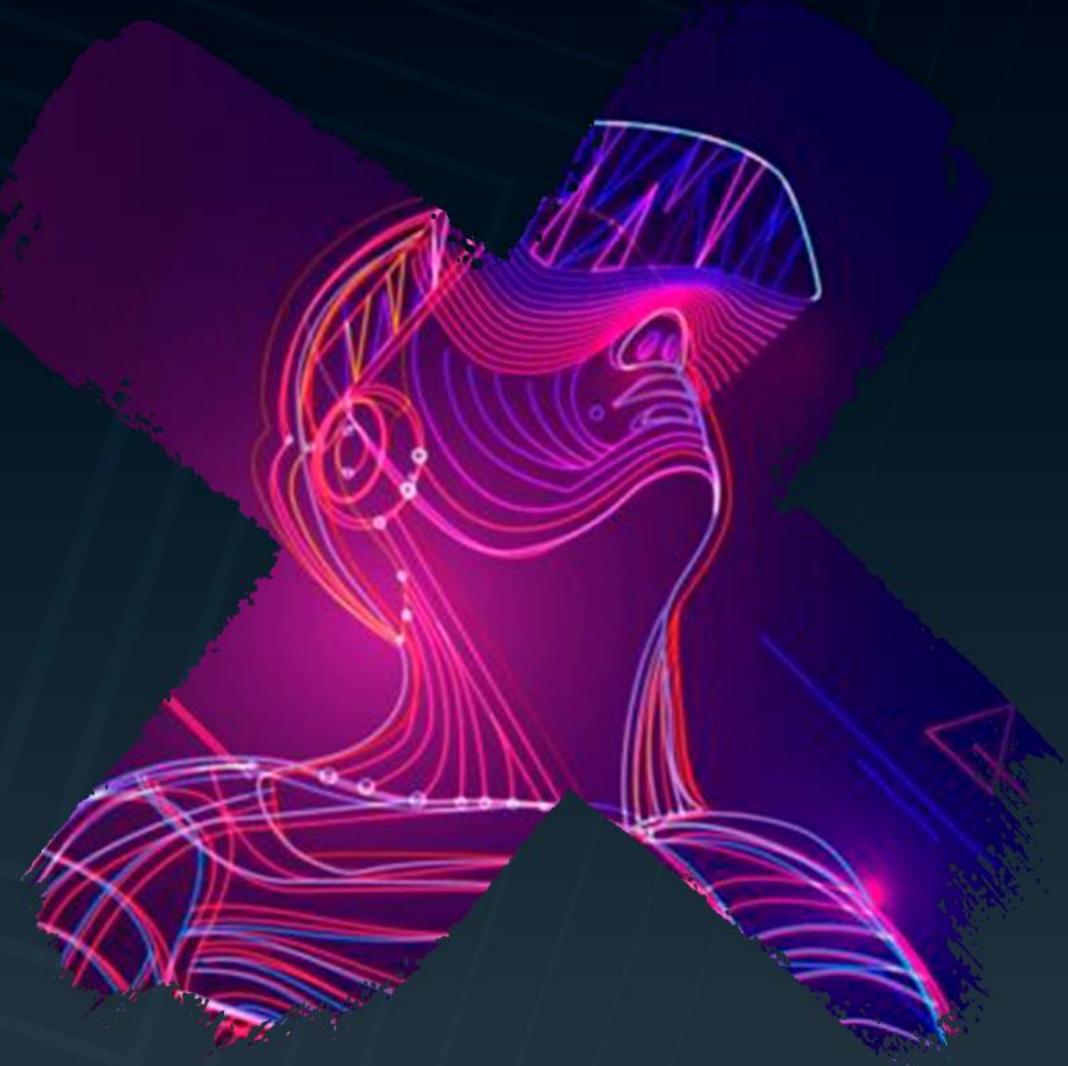
METAVERSE NELER GETİRECEK?

Herkes için evrensel dijital para birimleri

Gerçek yaşamdan güç alan dijital avatarlar

2 boyutlu web siteleri yerine 3 boyutlu dünyaları ziyaret edeceğiz

Belki de çoktan **“Metaverse”** tesinizdir



ŞİRKETİNİZ METAVERSE'YE NASIL KONUMLANACAK

**2024'te 800 milyar dolarlık
Metaverse pazarı**

Küresel tartışma: metaverse'ün sosyal
faydası ve etik anlayışı

En doğru zaman:

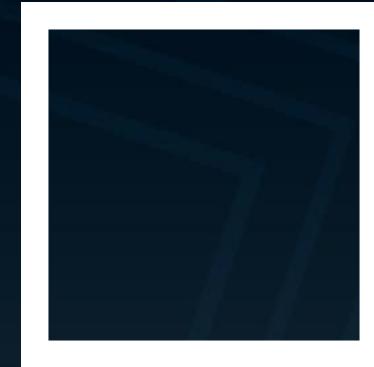
Bugün, Hemen, Şimdi

Istanbul Tech Week | 2 Kasım 2021

© 2021 - Özlem Kalkan - All rights reserved.



SABANCI Dx



YARININ OYUNU

Özlem Kalkan
ozlem.kalkan@sabancidx.com